

Sommaire

1. Introduction à Visual C++

- Présentation du langage C++ et de l'environnement Visual C++
- Installation et prise en main
- Structure d'un programme

2. Bases du langage C++

- Variables, types de données
- Opérateurs et expressions
- Structures de contrôle (if, switch, boucles)

3. Fonctions et modularité

- Définition et appel de fonctions
- Passage de paramètres
- Organisation du code

4. Programmation orientée objet (POO)

- Classes et objets
- Encapsulation
- Héritage et polymorphisme

5. Gestion de la mémoire

- Pointeurs
- Allocation dynamique
- Gestion des ressources

6. Interface graphique (Windows)

- Création d'interfaces utilisateur (GUI)
- Fenêtres, menus et boîtes de dialogue
- Gestion des événements

7. Développement d'applications Windows

- Utilisation de MFC (Microsoft Foundation Classes)
- Applications multitâches
- Gestion des messages Windows

8. Accès aux bases de données

- Connexion aux bases de données
- Manipulation des données

- Applications client/serveur

9. Composants avancés

- Création de DLL
- Contrôles ActiveX
- Réutilisation de composants

10. Programmation Internet

- Intégration avec navigateur (Internet Explorer)
- Applications Web basiques

11. Optimisation et techniques avancées

- Debugging (débogage)
- Optimisation du code
- Bonnes pratiques de programmation