

Sommaire

1. **Introduction à Visual Basic 6.0**
 - Nouveautés de Visual Basic 6.0
 - Principes et règles de programmation
 - Environnement de développement
2. **Variables et paramètres**
 - Déclaration des variables
 - Types de données
 - Paramètres
 - Fonctions et procédures
3. **Contrôles ActiveX**
 - Utilisation des contrôles
 - Création de composants
 - Réutilisation des composants
4. **Composants et programmation Internet**
 - Composants Internet
 - Création d'applications Internet
 - Technologies Web
5. **API Windows**
 - Appels aux fonctions API
 - Interaction avec Windows
 - Utilisation des ressources système
6. **Interfaces graphiques**
 - Fenêtres et feuilles
 - Boîtes de dialogue
 - Menus
 - Interface utilisateur
7. **Techniques graphiques et multimédias**
 - Dessin et graphisme
 - Images
 - Applications multimédias
8. **Gestion des fichiers**
 - Lecture et écriture
 - Manipulation des fichiers
 - Gestion du système de fichiers
9. **Registre et sécurité**
 - Registre Windows
 - Gestion des paramètres
 - Sécurité des applications
10. **Clavier et souris**
 - Gestion des événements
 - Contrôle du clavier
 - Gestion de la souris
11. **TextBox et RichTextBox**
 - Contrôles de texte
 - Mise en forme
 - Manipulation du contenu
12. **Applications MDI**
 - Interface multidocument

- Gestion des fenêtres
- 13. Accès aux bases de données**
 - Connexion aux bases de données
 - Consultation et modification des données
 - Applications de gestion
- 14. Objets ActiveX et applications**
 - Communication entre applications
 - Automatisation
 - Composants réutilisables
- 15. Développement de projets**
 - Organisation d'un projet
 - Compilation
 - Débogage
 - Déploiement
- 16. Techniques de programmation avancée**
 - Optimisation du code
 - Techniques avancées
 - Gestion des erreurs
- 17. Exemples d'applications**
 - Applications graphiques
 - Outils de développement
 - Applications de bases de données
 - Utilitaires
 - Applications avancées
- 18. Introduction à Visual Studio .NET**
- 19. Index**