

# Sommaire

1. Bienvenue dans Visual Basic 6
2. L'environnement de développement VB6
3. Les contrôles et l'interface utilisateur
4. Écrire du code Visual Basic
5. Manipulation des données et variables
6. Utilisation des contrôles de base
7. Création et gestion des menus
8. Boîtes de dialogue et interaction utilisateur
9. Graphiques et multimédia
10. Programmation des fichiers et entrées/sorties
11. Accès aux bases de données
12. Utilisation de SQL et ADO
13. Programmation orientée objet (objets et classes)
14. Débogage et gestion des erreurs
15. Utilisation des API Windows et DLL
16. Création de contrôles personnalisés
17. Annexes et ressources complémentaires

## Contenu général du livre

- Introduction complète à **Visual Basic 6**
- Programmation événementielle sous Windows
- Interfaces graphiques (GUI)
- Gestion des fichiers et bases de données
- Utilisation de SQL, ADO, DAO
- Notions d'objets et programmation avancée