

Sommaire

Partie I : Introduction à Turbo C

1. Présentation du langage C et du compilateur Turbo C
2. Installation et configuration de l'environnement de développement
3. Structure d'un programme en C sous Turbo C
4. Utilisation de l'éditeur, du compilateur et du débogueur

Partie II : Les bases du langage C

5. Variables, constantes et types de données
6. Opérateurs et expressions
7. Instructions de contrôle (if, for, while, switch)
8. Fonctions et portée des variables
9. Tableaux, chaînes et pointeurs

Partie III : Programmation structurée et modulaire

10. Organisation d'un projet C en modules
11. Compilation séparée et utilisation des fichiers d'en-tête
12. Gestion des bibliothèques (headers et libraries)

Partie IV : Les outils du programmeur Turbo C

13. L'éditeur de liens (linker)
14. L'utilisation du débogueur intégré
15. Les outils d'optimisation et d'analyse de code
16. Gestion des erreurs et diagnostics du compilateur

Partie V : Programmation avancée

17. Gestion de la mémoire dynamique
18. Fichiers et entrées/sorties en C
19. Les interruptions et le matériel
20. Les bibliothèques graphiques et outils Turbo Vision (pour les versions DOS)

Partie VI : Exemples pratiques

21. Création d'utilitaires en ligne de commande

22. Mini-projets : gestion de fichiers, calculs numériques, interface texte

23. Compilation et distribution de programmes

Annexes

Table ASCII

Commandes du compilateur Turbo C

Erreurs courantes et solutions

Bibliographie et références techniques