

# Sommaire

1. Introduction émergence des systèmes de gestion de bases de données orientés objet .SGBDOO
2. Historique des bases de données : modèles hiérarchique, réseau, relationnel puis objet.
3. Concepts de l'orienté-objet appliqués aux bases de données : objets, classes, héritage, polymorphisme, liens, agrégations.
4. Modélisation des données orientée objet : schéma, types d'objets, collections, relations d'objets.
5. Persistance des objets : objets persistants, transitifs, mécanismes de stockage, navigation entre objets.
6. Langages d'interrogation objet et algèbre pour objets complexes : opérateurs, parcours de graphes d'objets, extensions des requêtes.
7. Exploitation et implémentation des SGBDOO : architectures, exemples de systèmes, avantages et limites.
8. Problèmes avancés : gestion de versions, évolution de schéma, performance, intégration avec modèles relationnels.
9. Conclusion et perspectives vers des bases objet-relationnelles, multimédia, applications du futur.