

Sommaire :

Partie A : notions de base

Leçon 1 :

Premiers pas avec Visual C++

Leçon 2 :

Visual c++ et l'éditeur de ressources

Leçon 3 :

Les Contrôle animés de windows 95

Leçon 4 :

Menus , sous menus et- Cie

Leçon 5 :

Le contrôle curseur

Leçon 6 :

Les possibilités de souris

Leçon 7 :

Des boites de dialogue dans un dossier

Leçon 8 :

L'aide en ligne de visual C++

Leçon 9 :

Graphics device interface

Leçon 10 :

Le timer

Leçon 11 :

Entrées / sortie dans une application MDL

Leçon 12 :

Le débogage

Partie C : Annexes

Annexe A :

Glossaire des commandes

Annexe B : Le test final