

Sommaire :

- 1. Introduction au langage Java**
- 2. Premiers programmes en Java**
- 3. Types de base, variables et opérateurs**
- 4. Structures de contrôle (tests et boucles)**
- 5. Méthodes et modularité**
- 6. Tableaux et chaînes de caractères**
- 7. Programmation orientée objet**
- 8. Classes et objets**
- 9. Encapsulation et accès aux données**
- 10. Héritage**
- 11. Polymorphisme**
- 12. Classes abstraites et interfaces**
- 13. Gestion des exceptions**
- 14. Entrées / sorties et fichiers**
- 15. Collections et généricité**
- 16. Interfaces graphiques (Swing)**
- 17. Programmation événementielle**
- 18. Threads (programmation concurrente)**
- 19. Java et bases de données (JDBC)**
- 20. Notions avancées (Java 8 et nouveautés)**
- 22. Programmation générique avancée**
- 23. Collections et algorithmes**

24. Expressions lambda et streams (Java 8)

25. Introspection et annotations

26. Gestion du temps et des dates (Java 8)

27. Programmation Java côté serveur (Servlets et JSP)

28. Accès aux bases de données avec JDBC

Annexes et exercices