

## **Sommaire :**

**Avant-propos**

## **Partie I : Un Survol**

1. Introduction
2. Concepts simples
3. Abstractions
4. Programmes et bibliothèques

## **Partie II : Aspects algorithmiques**

### **5.Style lexical**

**6.Types scalaires**

**7.Structures de contrôle**

**8.Tableaux et enregistrements**

**9.Sous-programmes**

**10.Types d'accès**

## **Partie III : Le grand tableau**

**11.Packages et types privés**

**12.Structure globale du programme**

**13.Programmation orientée objet**

**14.Exceptions**

**15.Types numériques avancés**

**16.Types paramétrés**

**17.Génériques**

**18.Tasking (Concurrence)**

**19.Techniques orientées objet avancées**

## **Partie IV : pour terminer**

## **20. Bibliothèque prédéfinie**

**21. Interfaçage** – Communication avec d'autres langages ou systèmes.

**22. Annexes spécialisées** – Fonctions spécifiques (par ex. manipulation de bas niveau).

## **23. Le final**

**A. Mots réservés, attributs, pragmas**

**B. Glossaire des termes Ada**

**c. Syntaxe formelle du langage**

- **Bibliographie**