

Sommaire :

Chapitre 1 : Généralités sur les systèmes de programmation

Chapitre 2 : Les organes de mémoire

Chapitre 3 : les méthodes d'adressage

Chapitre 4 : la gestion de la mémoire en Algol

Chapitre 5 : Echanges d'informations entre mémoire et réserves

Chapitre 6 : Systèmes de gestion de bibliothèque

Chapitre 7 : Moniteurs d'enchaînement

Chapitre 8 : Gestion des périphérique en simultanéité

Chapitre 9 : Interruptions

Chapitre 10 : Introduction à l'emploi partagé des ordinateurs

Chapitre 11 : Gestion de la mémoire en emploi partagé

Chapitre 12 : Exploitation d'un système informatique