

# **Sommaire :**

**Chapitre 1 : Problématique des systèmes répartis**

**Chapitre 2 : modèles d'interaction**

**Chapitre 3 : PVM outils de programmation parallèle**

**Chapitre 4 : la programmation distribuée sous UNIX**

**Chapitre 5 : Principes de l'informatique temps réel**

**Chapitre 6 : Prolog III et l'ingénierie des systèmes temps réel**

**Chapitre 7 : Traitements parallèles d'images**

**Chapitre 8 : Mise en œuvres d'un application distribuée selon le modèle clients serveur**

**Chapitre 9 : Pilotage d'une chaine de conditionnement de produits dans un atelier**

**Chapitre 10 : Un système de gestion d'objets persistants**

**Annexe 1 : problèmes de couplage couche matérielle couche logicielle dans un système informatique**

**Annexe 2 : Principes de base des pilotes de périphériques**

**Annexe 3 : gestion des processus**

**Annexe 4 : gestion de la mémoire centrale**

**Annexe 5 : Introduction à prolog III**

