

Sommaire :

Introduction

1. Présentation du livre
2. Objectif et utilisation du lexique
3. Structure du langage BASIC

2. Mots clés de base

4. Instructions fondamentales
5. Fonctions prédéfinies
6. Opérateurs arithmétiques
7. Opérateurs logiques
8. Mots clés de saisie et sortie

3. Variables et types

9. Déclaration des variables
10. Types de données
11. Chaînes de caractères
12. Tableaux

4. Contrôle de programme

13. Instructions conditionnelles (IF...THEN...ELSE)
14. Boucles (FOR, WHILE, REPEAT)
15. Instructions de saut (GOTO, GOSUB, RETURN)

5. Programmation structurée

16. Procédures utilisateur
17. Fonctions structurées
18. Passage de paramètres

6. Gestion des fichiers

19. Ouverture et fermeture
20. Lecture et écriture
21. Manipulation de fichiers

7. Entrées / Sorties

22. Commandes INPUT et PRINT
23. Formats de sortie
24. Gestion des périphériques

8. Programmation mathématique

- 25. Fonctions mathématiques
- 26. Calculs numériques
- 27. Génération de nombres aléatoires

9. Graphiques et affichage

- 28. Instructions graphiques
- 29. Contrôle du texte et des écrans
- 30. Couleurs et modes graphiques

10. Débogage et erreurs

- 31. Messages d'erreur fréquents
- 32. Techniques de débogage
- 33. Optimisation de code

11. Annexes

- 34. Table alphabétique des mots clés
- 35. Index des fonctions et commandes
- 36. Exemples de programmes BASIC