

# **Sommaire :**

## **Avant-propos**

### **I. Bien démarrer vos projets**

#### **1. Choisir votre environnement de développement**

Introduction

VSCode

Visual Studio Community

WebStorm

Bilan

#### **2. Organiser votre code**

Séparer le code de la présentation

Chargement en pied de page

Gestion du cache

Installation de scripts via NPM

#### **3. Portée des variables et fonctions**

Portée globale vs locale

Portée dans les fonctions

#### **4. Optimisation de la portée**

Rappels

Construction d'objets et classes

Encapsulation, héritage, surcharge, polymorphisme

### **II. Développer efficacement en objet**

#### **1. Contexte d'exécution**

this, that

Fonctions anonymes et binding

2. **Classes prédéfinies**
  - Object, String, RegExp
  - Array, Date, Math
3. **Classes personnalisées**

Création de classes

Héritage et méthodes statiques

### **III. Adopter les bonnes pratiques**

1. **Espace de noms**

Principe et organisation

Fonctions internes

2. **Modules**

Présentation

CommonJS (exports, require)

Modules ES (import / export)

3. **Console et Debugging**

log, groupe, niveaux

Débugueur intégré (Edge, Chrome, Firefox)

### **IV. Améliorer vos compétences Web**

1. **Pages HTML et CSS essentielles**

Balises, structure, formulaires

2. **Librairies JavaScript**

Objet window (open, setTimeout, location, navigator)

3. **DOM (Document Object Model)**

Parcours, lecture, modification

Gestion des événements

4. **Formulaires et validation**

Validation simple et avancée

Design d'un module de validation

## 5. Études de cas

Gestion d'une application MVC simple

---

## V. Développer aisément en client/serveur

### 1. AJAX et communication

Requêtes XHR simples

Paramètres GET, POST

### 2. Chargement dynamique de scripts

Modules ES

### 3. Promesses et asynchrone

Principes de Promise

fetch, JSON, async/await

## VI. Maîtriser les frameworks Web

### 1. Principes des frameworks

Concepts de base

### 2. Exemples pratiques et bonnes pratiques

## Annexes

- Liste des URL utiles
- Références d'API et bibliothèques