

SOMMAIRE

- Introduction
 - Introduction à la réalité virtuelle
- L'Homme et son environnement
 - L'environnement naturel de l'Homme
 - Les sens de l'homme
 - Étude et modélisation du mouvement humain
 - Ergonomie, facteurs humains et réalité virtuelle
 - Invariants et variabilité : antinomie ou complémentarité
- Percevoir le monde
 - Théories de la perception : le monde comme mémoire externe
 - Se déplacer et naviguer dans l'espace
 - Remplacer un sens par un autre : la suppléance perceptive
- L'Homme en mouvement
 - Le contrôle de l'action
 - Le mouvement biologique : perception, reproduction, synthèse
- Interagir avec les objets et le monde
 - Percevoir les objets
 - Le contrôle adaptatif ou comment acquérir et maintenir une performance
- L'Homme dans un monde virtuel
 - Immersion et présence
 - La latence temporelle dans la boucle de réalité virtuelle
 - Éthique, droit et réalité virtuelle
- Les usages de la réalité virtuelle en sciences de la vie
 - Interactions entre réalité virtuelle et sciences du comportement