

Sommaire :

Avant propos

Introduction

1 . Variations sur les instructions de base

- Algorithmes simples
- Affectation et calculs
- Entrées/sorties
- Structures de base

2. Gestion du clavier et contrôle des données

- Lecture sécurisée des données
- Vérification des entrées
- Traitement des erreurs
- Validation des informations

3. Procédures et organisation des programmes

- Procédures et fonctions
- Paramètres
- Découpage modulaire
- Réutilisation du code

4 . Types structurés et enregistrements

- Type `record`
- Organisation de données complexes
- Tableaux d'enregistrements
- Applications pratiques

5 . Jeux et simulations

- Jeux de hasard
- Tirages aléatoires
- Simulation d'événements
- Exercices ludiques

6. Algorithmes classiques

- Tri (bulle, insertion, sélection)

- Recherche dans les tableaux
- Fusion de données
- Traitement de structures

7. Listes et gestion dynamique

- Introduction aux pointeurs
- Listes chaînées
- Allocation dynamique
- Manipulation mémoire

8 . Récursivité

- Principe de la récursivité
- Exemples classiques
- Factorielle, suites, arbres
- Résolution de problèmes récursifs

9 . Fichiers et stockage des données

- Fichiers texte
- Fichiers typés
- Lecture/écriture
- Gestion des données persistantes

Annexes

- Rappels de syntaxe Turbo Pascal
- Fonctions standards
- Exemples corrigés
- Conseils de programmation
- Index