

Sommaire :

Première partie : Découverte de Delphi 3

Chapitre 1 : Présentation de Delphi 3

- Historique de Delphi
- Architecture 32 bits
- Nouveautés de Delphi 3
- Organisation d'une application Delphi

Chapitre 2 : Installation et configuration

- Installation sous Windows 95/NT
- Configuration de l'environnement
- Bibliothèques et chemins d'accès
- Paramètres du compilateur

Chapitre 3 : L'environnement de développement

- La fenêtre principale
- L'inspecteur d'objets
- La palette de composants
- L'éditeur de code
- Gestion des projets

Chapitre 4 : Structure d'un projet Delphi

- Fichiers DPR et PAS
- Les unités
- Gestion des formulaires
- Compilation et exécution

Deuxième partie : Programmation en Object Pascal

Chapitre 5 : Bases du langage

- Variables et constantes
- Types simples et structurés
- Opérateurs et expressions
- Instructions conditionnelles

Chapitre 6 : Procédures et fonctions

- Paramètres

- Variables locales et globales
- Surcharge de méthodes
- Fonctions récursives

Chapitre 7 : Programmation orientée objet

- Définition des classes
- Encapsulation
- Héritage
- Polymorphisme
- Constructeurs et destructeurs

Chapitre 8 : Gestion des exceptions

- Exceptions Delphi
- Traitement des erreurs
- Blocs Try...Except
- Débogage des exceptions

Troisième partie : Interfaces graphiques et composants

Chapitre 9 : Les formulaires

- Création de fenêtres
- Propriétés des formulaires
- Gestion du focus
- Formulaires multiples

Chapitre 10 : Les composants standards

- Boutons
- Étiquettes
- Zones d'édition
- Cases à cocher
- Listes et combos

Chapitre 11 : Gestion des événements

- Modèle événementiel
- Création de procédures événementielles
- Gestion clavier et souris
- Messages Windows

Chapitre 12 : Menus et boîtes de dialogue

- Menus principaux

- Menus contextuels
- Dialogues standards
- Barres d'outils

Chapitre 13 : Graphisme et multimédia

- Dessin avec Canvas
- Images et icônes
- Sons et animations
- Gestion des couleurs

Chapitre 14 : Création de composants personnalisés

- Héritage de composants
- Publication des propriétés
- Éditeurs de propriétés
- Installation des composants

Quatrième partie : Bases de données

Chapitre 15 : Introduction aux bases de données

- Architecture BDE
- Types de bases supportées
- Outils de configuration

Chapitre 16 : Manipulation des tables

- Tables Paradox
- Tables dBase
- Création et modification
- Index et tris

Chapitre 17 : Accès aux données

- DataSource
- DataSet
- DBGrid
- Navigation dans les données

Chapitre 18 : SQL avec Delphi

- Requêtes SQL
- SELECT, INSERT, UPDATE
- Requêtes paramétrées
- Optimisation SQL

Chapitre 19 : Applications client/serveur

- Architecture client/serveur
- InterBase
- Transactions
- Gestion des connexions

Chapitre 20 : Accès ODBC et bases externes

- Configuration ODBC
- Connexion Oracle
- Connexion SQL Server
- Gestion des pilotes

Cinquième partie : Techniques avancées

Chapitre 21 : API Windows

- Appels API
- Gestion mémoire Windows
- Fenêtres système
- Registre Windows

Chapitre 22 : DLL et bibliothèques dynamiques

- Création de DLL
- Exportation de fonctions
- Chargement dynamique
- Partage de ressources

Chapitre 23 : OLE et ActiveX

- Automation OLE
- Serveurs COM
- Contrôles ActiveX
- Intégration Office

Chapitre 24 : Multitâche et threads

- Création de threads
- Synchronisation
- Communication interprocessus
- Optimisation multitâche

Chapitre 25 : Réseau et Internet

- Sockets TCP/IP
- Applications client/serveur réseau
- CGI et ISAPI
- Protocoles Internet

Sixième partie : Développement professionnel

Chapitre 26 : Débogage avancé

- Breakpoints
- Surveillance des variables
- Trace d'exécution
- Gestion des erreurs mémoire

Chapitre 27 : Optimisation

- Réduction mémoire
- Accélération du code
- Optimisation des accès BD
- Taille des exécutables

Chapitre 28 : Création d'Experts Delphi

- Architecture des Experts
- Automatisation de tâches
- Extensions IDE
- Outils personnalisés

Chapitre 29 : Déploiement des applications

- Installation
- Distribution des DLL
- Configuration BDE
- Création de disquettes/CD

Chapitre 30 : Astuces d'experts

- Conseils de programmation
- Techniques avancées VCL
- Réutilisation de code
- Bonnes pratiques Delphi

Annexes

- Référence Object Pascal
- Référence des composants VCL
- Raccourcis clavier
- Bibliographie
- Index général