

Sommaire

- Bases du langage C
 - Qu'est-ce qu'un ordinateur ?
 - Premiers programmes
 - Types de données
 - Entrées-sorties : stdio.h
 - Exécution conditionnelle
 - Structuration d'un programme C
 - Structures
 - Itération
- Structures séquentielles
 - Tableaux
 - Fichiers texte
 - Adresses, pointeurs et passage par adresse
 - Allocation dynamique
 - Chaînes de caractères
 - Fichiers binaires
 - Tableaux à double entrée
- Algorithmes
 - Langage algorithmique et complexité
 - Algorithmes de tri quadratiques
 - Le tri rapide (quicksort)
- Structures de données
 - Listes chaînées
 - Piles
 - Files
 - Récursivité
 - Arbres binaires
 - Graphes
 - Parcours de graphes
 - Liste d'adjacence
- Corrigés des exercices
- Annexes
 - Notions sur la compilation
 - Programmation multifichiers
 - Compléments sur le langage C