

Sommaire :

Chapitre1 : Mécanisation de l'abstraction

Chapitre 2 : Itération, récurrence et récursivité

Chapitre 3 : Temps d'exécution des programmes

Chapitre 4 : Modèles de données

Chapitre 5 : Motifs (patterns), automates et expressions régulières

Chapitre 6 : Description récursive des motifs

Chapitre 7 : Logique propositionnelle et logique des prédicats

Chapitre8 : Logique au service de la conception des composants d'ordinateur

Chapitre 9 : le modèle de données graphe

Chapitre 10 : Motifs , automates , et expressions régulières

Chapitre 11 : Description récursive de motifs

Chapitre 12 : logique propositionnelle

Chapitre 13 : la logique au servie de la conception des composants d'ordinateur

Chapitre 14 : Logique des prédicats