

Sommaire :

Préface

Introduction

- Les mini et micro-ordinateurs
- Présentation du langage BASIC
- Installation et utilisation de l'interpréteur BASIC

Chapitre 1 – Premiers pas en BASIC

1. Structure d'un programme
2. Numérotation des lignes
3. Les commandes BASIC
4. Sauvegarde et chargement des programmes

Chapitre 2 – Les données et les variables

1. Variables numériques
2. Variables alphanumériques
3. Constantes
4. Expressions

Chapitre 3 – Les instructions d'entrée et de sortie

1. INPUT
2. PRINT
3. READ
4. DATA
5. RESTORE

Chapitre 4 – Les opérateurs et fonctions

1. Opérateurs arithmétiques
2. Opérateurs relationnels
3. Fonctions mathématiques
4. Fonctions de conversion

Chapitre 5 – Les structures conditionnelles

1. IF...THEN
2. IF...THEN...ELSE
3. GOTO
4. ON...GOTO

Chapitre 6 – Les boucles

1. FOR...NEXT

2. STEP
3. Boucles imbriquées
4. WHILE...WEND

Chapitre 7 – Les sous-programmes

1. GOSUB
2. RETURN
3. Organisation modulaire

Chapitre 8 – Les tableaux

1. DIM
2. Tableaux à une dimension
3. Tableaux multidimensionnels
4. Applications

Chapitre 9 – Les chaînes de caractères

1. Variables chaîne
2. LEFT\$, RIGHT\$, MID\$
3. LEN, ASC, CHR\$
4. Manipulation des textes

Chapitre 10 – Les fichiers

1. Création des fichiers
2. Lecture
3. Écriture
4. Gestion des données

Chapitre 11 – Les graphiques et le son (*selon la version du BASIC*)

1. Écran graphique
2. Couleurs
3. Instructions graphiques
4. Sons

Chapitre 12 – Applications complètes

1. Gestion de notes
2. Calcul scientifique
3. Facturation
4. Jeux éducatifs

Exercices corrigés

- Exercices de chaque chapitre
- Solutions détaillées

- Programmes complets

Annexes

- Liste des mots-clés BASIC
- Messages d'erreur
- Index alphabétique