

Sommaire :

1. Résumé des principes de l'animation Chapitre

2. Mise en œuvre de l'animation

3. l'animation JAVA :une vue d'ensemble de la technologie

4. Les différents aspects de la conception d'animations Java pour le Web 95

5. les images GIF animées

6. Crées des animations Quick Time

7. Animer avec Shockware pour director

8. L'animation Server –Push

Annexe

A Contenu du CD ROM

B Autres Plug –Ins d'animation compatibles Netscape

Index