

## **Sommaire :**

### **Introduction**

- À propos de la collection *Classroom in a Book*
- Prérequis
- Installation et copie des fichiers d'exercices
- Organisation des leçons
- Ressources complémentaires
- Certification Adobe

### **Leçon 1 : Création d'éléments 2D à partir d'hexagones**

- Prise en main du projet
- Création d'une première composition
- Transformations (échelle, rotation, position)
- Animation d'un motif simple
- Précomposition
- Ajout d'effets et finalisation
- Rendu de la composition

### **Leçon 2 : Création d'éléments à partir de carrés**

- Création d'animations de carrés
- Ajout d'un effet d'éclairage (Lens Flare)
- Combinaison de plusieurs éléments
- Création d'une ligne d'éléments lumineux

### **Leçon 3 : Animation de cercles**

- Création de cercles en ligne
- Création de cercles en points
- Multiplication d'anneaux animés
- Animations circulaires complexes

### **Leçon 4 : Création d'éléments en étoile**

- Création d'un effet « étoile sonore »
- Création de rayons lumineux
- Animation synchronisée avec l'audio

### **Leçon 5 : les texte et les nombres**

- Création et mise en forme de texte
- Animation circulaire de texte

- Animation de chiffres et compteurs

## **Leçon 6 : L'élaboration des d'éléments 3D (hexagones)**

- Activation des calques 3D
- Création d'hexagones en 3D
- Contours et profondeur
- Gestion des axes X, Y, Z

## **Leçon 7 : La combinaison d'éléments 2D dans une Composition**

- Création d'une nouvelle composition
- Assemblage d'animations 2D
- Synchronisation des éléments

## **Leçon 8 : Début d'une composition 3D**

- Création d'une scène 3D
- Utilisation des caméras
- Intégration de séquences vidéo
- Ajustement des paramètres

## **Leçon 9 : Finalisation de la composition 3D**

- Ajout d'éléments préparés
- Intégration de texte animé
- Positionnement et animation avancée
- Rendu final 3D

## **Leçon 10 : L'élaboration de l'animation finale**

- Création d'effets lumineux
- Assemblage final du projet
- Optimisation et vérification

## **Leçon 11 : File d'attente de rendu et formats de sortie**

- Paramètres de rendu
- Création de modèles (templates)
- Paramètres des modules de sortie
- Exportation vers différents formats vidéo

## **Index**

