

Sommaire :

- 1 Animation traditionnelle : astuces**
- 2 Distorsion vidéo logarithmique**
- 3 Exportation au format SWF**
- 4 Compositing avec écran vert & masquage**
- 5 Composites réalistes**
- 6 Animation de calques Photoshop et Illustrator**
- 7 Animation d'un logo 3D**
- 8 Images 3D et calques 3D**
- 9. Construction de décors virtuels**
- 10 Techniques d'animation avancées**
- 11 Déplacement 3D sur cible 2D**
- 12 Expressions élémentaires**
- 13 Utilisation d'arrays, mathématiques et boucles dans les expressions**
- 14 Expressions aléatoires**
- 15 Animations sans images clés**
- 16 Dessin au Spirographe**
- 17 Synchronisation des images et du son**

Annexe

Contenu du CD- ROM