

Le sommaire :

1. **Histoire des micro-ordinateurs** : Le livre commence par une introduction à l'évolution des ordinateurs, en expliquant comment les micro-ordinateurs ont émergé et leur impact sur la société.
2. **Architecture d'un micro-ordinateur** : Osborne décrit les composants essentiels d'un micro-ordinateur, y compris le processeur, la mémoire, et les périphériques. Il aborde également la manière dont ces éléments interagissent.
3. **Systèmes d'exploitation** : L'auteur explique les différents systèmes d'exploitation disponibles à l'époque, leur rôle dans le fonctionnement des ordinateurs, et comment les utilisateurs peuvent interagir avec eux.
4. **Logiciels et applications** : Le livre présente les différents types de logiciels, y compris les utilitaires, les applications bureautiques, et les jeux, tout en soulignant leur importance pour tirer le meilleur parti d'un micro-ordinateur.
5. **Programmation de base** : Osborne introduit les concepts fondamentaux de la programmation, en expliquant des langages de programmation simples et leur utilisation pour automatiser des tâches.
6. **Utilisation pratique** : Le livre contient des conseils sur la manière de configurer et d'utiliser un micro-ordinateur, ainsi que des astuces pour résoudre des problèmes courants.
7. **Perspectives d'avenir** : Enfin, l'auteur évoque les tendances futures dans le domaine des micro-ordinateurs et leur potentiel d'évolution.