

Sommaire

1. Premiers pas avec SketchUp

- Présentation de SketchUp Make (gratuit) et Pro (incluant LayOut et Style Builder)
- Installation, interface, navigation, paramètres

2. Modélisation 2D → 3D

- Dessiner des formes simples (lignes, rectangle, cercle, arc, polygone...)
- Outils de modification : Push/Pull, rotation, déplacement, échelle
- Trucs & astuces pour une modélisation rapide et fluide

3. Gestion des groupes, composants et calques

- Créer des groupes et composants réutilisables
- Organisation hiérarchique des modèles
- Utilisation des calques et scènes pour structurer la maquette

4. Habillage et rendu

- Application de matières et styles visuels
- Gestion des ombres, textures, styles de rendu
- Paramétrage des scènes de présentation

5. Importation & exportation

- Importer des modèles 3D depuis la 3D Warehouse
- Exporter des images, PDF, formats CAO/DAO

6. Travaux pratiques métier

- Projet de modélisation d'un espace de vie
- Utilisation de LayOut (version Pro) : insertion de modèles, cartouche, textes, cotations
- Impression et export des plans

7. Style Builder (SketchUp Pro)

- Dessiner votre style à main levée personnalisé
- Création et utilisation de styles graphiques

8. Extensions (plugins)

- Où trouver, installer et gérer les extensions
- Quelques exemples pratiques pour automatiser et enrichir SketchUp

9. Annexes et ressources

- Raccourcis clavier
- Plugins recommandés
- Glossaire des termes
- Index