

Sommaire :

1. **Introduction à CORBA**
 - Présentation de l'architecture CORBA et de ses objectifs.
 - Concepts de base des systèmes distribués.
2. **Le cycle de développement CORBA**
 - Étapes de conception et de réalisation d'applications CORBA.
 - Outils et environnement nécessaires.
3. **L'IDL CORBA**
 - Utilisation de l'Interface Definition Language (IDL).
 - Définition d'interfaces et génération de code.
4. **Programmation des serveurs CORBA**
 - Création et implémentation de serveurs CORBA.
 - Démarrage et gestion d'objets distants.
5. **Programmation des clients CORBA**
 - Développement d'applications clientes qui consomment des services CORBA.
 - Techniques d'invocation d'objets distants.
6. **Les services CORBA**
 - Présentation des services standards fournis par CORBA.

Sous-sections typiques :

Le service de noms

Le service d'événements

Service de sécurité

Service de transaction

(Ces éléments forment la base des services middleware CORBA.)

7. **Schémas de résolution et Design Patterns**
 - Utilisation des modèles de conception pour structurer des applications CORBA.
 - Techniques de résolution des problèmes courants.
8. **Solutions Internet / Intranet**
 - Intégration de CORBA dans des environnements réseau et Internet.
 - Aspects pratiques pour développer des applications distribuées

Chapitre 9 : Service de transaction

Chapitre 10 : Schémas de résolution : design patterns

Chapitre 11 : Solutions internet/ Intranet

Index

