

Sommaire

1. Les documents
2. L'environnement de travail
3. Le dessin
4. Les tableaux
5. Les champs
6. La gestion des objets
7. La gestion de l'affichage
8. La gestion des calques
9. Les éléments de bibliothèque
10. Les références externes
11. Les images tramées
12. L'habillage
13. Les lignes de repère multiples
14. Les renseignements
15. Les systèmes de coordonnées
16. Les projections et vues
17. La 3D filaire
18. La notion de régions
19. Le modelleur 3D volumique
20. La 3D surfacique
21. Types d'affichage et styles visuels
22. La présentation du dessin
23. Objets annotatifs et échelle d'annotation
24. Les fichiers d'échange
25. Les jeux de feuilles
26. La personnalisation