

Sommaire

Introduction à la programmation

- Qu'est-ce que la programmation ?
- Aperçu de C++

2. Les bases de la programmation en C++

- Syntaxe et conventions
- Types de données et variables
- Opérateurs et expressions

3. Contrôle de flux

- Instructions conditionnelles
- Boucles

4. Fonctions

- Définition et utilisation des fonctions
- Passer des arguments

5. Structures de données

- Tableaux
- Structures
- Classes

6. Programmation orientée objet

- Concepts de base (classes, objets, héritage, polymorphisme)
- Encapsulation et abstraction

7. Gestion de la mémoire

- Pointeurs
- Allocation dynamique

8. Les bibliothèques standard

- Utilisation des bibliothèques C++
- Fonctionnalités de la bibliothèque standard

9. Traitement des erreurs

- Gestion des exceptions
- Techniques de débogage

10. Exercices pratiques

- Résolution de problèmes avec des exercices variés
- Études de cas

11. Projets avancés

- Développement d'applications complètes
- Intégration des concepts appris

12. Ressources supplémentaires

- Documentation
- Communautés et forums