

## Sommaire

### 1. Introduction à la programmation structurée

Concepts-clés : algorithme, programme, paradigme de la programmation structurée

Présentation de l'environnement Turbo Pascal et de ses particularités

### 2. Structure d'un programme Turbo Pascal

En-tête du programme PROGRAM ...

Déclarations : constantes, types, variables

Section exécutable BEGIN ... END

Bonnes pratiques de lisibilité et de maintenance

### 3. Types de données et expressions

Types primitifs : entier, réel, caractère, booléen

Opérateurs arithmétiques et logiques

Affectations, entrées/sorties, chaînes de caractères

### 4. Structures de contrôle

Sélection IF ... THEN ... ELSE

Boucles : WHILE, REPEAT ... UNTIL, FOR

Cas d'utilisation typiques, bonnes pratiques

### 5. Tableaux et enregistrements records

Déclaration et manipulation de tableaux unidimensionnels, multidimensionnels

Usage d'enregistrements pour structurer des données complexes

Accès aux champs, itération, « with » pour les enregistrements

### 6. Sous-programmes : procédures et fonctions

Définition, appel, paramètres (par valeur, par référence)

Portée des variables, variables locales vs globales

Modularisation du code, réutilisation, maintenance

## 7. Algorithmes classiques et exemples d'application

Tri, recherche, parcours de tableaux

Mise en œuvre d'algorithmes simples dans Turbo Pascal

Illustrations pour l'entraînement aux concours

## 8. Gestion des erreurs, optimisation et astuces Turbo Pascal

Types d'erreurs : syntaxe, logique, exécution

Conseils pour déboguer et optimiser un programme Pascal

Particularités de l'éditeur/compilateur Turbo Pascal

## 9. Exercices et corrigés

Série d'exercices d'application couvrant les chapitres précédents

Corrigés ou indications de corrigés pour préparation aux épreuves

## 10. Annexes

Table de référence des fonctions standard de Turbo Pascal

Bibliographie, lexique des termes techniques