



# Table des matières

<b>Chapitre 1. Introduction à Perl</b> . . . . .	<b>1</b>	<b>Chapitre 3. Serveurs, Perl et CGI.pm</b> <b>33</b>	
Qu'est-ce qu'un programme ? . . . . .	1	Qu'est-ce qu'un serveur ? . . . . .	33
Pourquoi Perl ? . . . . .	2	Organisation des répertoires . . . . .	35
Et CGI ? . . . . .	3	Demandez à votre hébergeur . . . . .	37
Problèmes de sécurité . . . . .	4	Comment trouver un interpréteur	
Perl et HTML . . . . .	4	Perl . . . . .	38
Ce qu'est ce livre . . . . .	6	CGI.pm . . . . .	39
Ce que n'est pas ce livre . . . . .	6	<b>Chapitre 4. Mise en œuvre de Perl CGI</b>	
Où trouver les scripts et documents		<b>sur un serveur UNIX</b> . . . . .	<b>41</b>
HTML du livre ? . . . . .	7	Quel est le Perl installé par mon	
<b>Chapitre 2. Briques de base pour Perl</b> <b>9</b>		hébergeur ? . . . . .	42
Les données de Perl . . . . .	9	Et CGI.pm ? . . . . .	44
Opérateurs et fonctions . . . . .	14	Installation de scripts sur un serveur	
Apostrophes et guillemets . . . . .	16	UNIX . . . . .	45
Citation sans apostrophes		Téléchargement de votre script . . . . .	46
ni guillemets . . . . .	17	Modification des droits d'accès . . . . .	49
Instructions, blocs et visibilité . . . . .	19	Test de votre serveur UNIX . . . . .	52
Déclaration des variables privées . . . . .	21	<b>Chapitre 5. Test local de vos scripts</b>	
La ligne "shebang" . . . . .	22	<b>sous Windows</b> . . . . .	<b>55</b>
Création d'un script Perl CGI . . . . .	24	Installation de Xitami ou de Sambar	56
Création de sorties à destination		Installation de IIS sous	
du navigateur . . . . .	26	Windows 2000 . . . . .	62
Documentez votre script . . . . .	28	Le problème des extensions	
Vérification de la syntaxe d'un script	30	de fichiers . . . . .	64

Test de votre serveur (première partie) .....	65	Envoi d'informations au moyen d'une image .....	102
Installation de l'interpréteur Perl .....	66	Création d'un lien vers un script .....	103
Installation de CGI.pm .....	68	Envoi de données à un script par un lien hypertexte .....	104
Installation de scripts sur un serveur Windows .....	70	<b>Chapitre 8. Les variables d'environnement</b> .....	<b>107</b>
Test de votre serveur (seconde partie) .....	70	La plate-forme et le navigateur de votre visiteur .....	107
<b>Chapitre 6. Test local de vos scripts avec un Mac</b> .....	<b>73</b>	Examen du contenu des variables d'environnement .....	109
Installation de Partage Web .....	73	Copie d'informations contenues dans une variable d'environnement .....	110
Le dossier Web racine .....	74	<b>Chapitre 9. Transfert de données à un script</b> .....	<b>113</b>
Partage du dossier Web racine .....	74	Valeur par valeur .....	113
Activation du serveur Web .....	77	Plusieurs valeurs à la fois .....	115
Test du serveur Web (première partie) .....	79	Tous les noms .....	117
Installation de MacPerl .....	81	Tous les noms et toutes les valeurs .....	118
Installation de CGI.pm .....	82	<b>Chapitre 10. Opérations simples sur les scalaires</b> .....	<b>121</b>
Installation de scripts sur un serveur Mac .....	83	Affectation d'une valeur à une variable scalaire .....	122
Test du serveur Web (seconde partie) .....	85	Les quatre opérations arithmétiques usuelles .....	124
<b>Chapitre 7. Récupération des données de vos visiteurs</b> .....	<b>87</b>	Plusieurs opérateurs dans une même instruction .....	125
Comment nommer les champs de données .....	88	Élévation d'un nombre à une puissance .....	126
Création d'un formulaire .....	90	Fonctions mathématiques .....	128
Création d'une boîte de saisie de texte .....	92	L'opérateur modulo .....	130
Création d'une boîte de saisie pour mot de passe .....	93	Concaténation de chaînes de caractères .....	132
Création de zones de saisie de texte .....	94	Répétition d'une chaîne de caractères .....	134
Création d'un groupe de boutons radio .....	96	Association d'un opérateur de traitement avec un opérateur d'affectation .....	136
Création d'un groupe de cases à cocher .....	97		
Création de menus .....	99		
Création d'un bouton .....	101		

Incrémentation et décrémentation d'une variable .....	138	Ajout d'élément(s) au début ou à la fin d'un tableau .....	185
<b>Chapitre 11. Instructions conditionnelles et boucles .....</b>	<b>141</b>	Suppression du dernier élément d'un tableau .....	189
Comparaison de nombres .....	142	Suppression du premier élément d'un tableau .....	191
Comparaison de chaînes de caractères .....	143	Remplacement de plusieurs éléments d'un tableau .....	192
Conditions sans comparaison .....	143	Comment savoir le nombre d'éléments d'un tableau .....	196
Association de plusieurs conditions	144	Modification de tous les éléments d'un tableau .....	198
Création d'une instruction conditionnelle de base .....	145	Tri d'un tableau .....	202
Exploitation de l'autre branche .....	148	Inversion de l'ordre des éléments d'un tableau .....	204
Plusieurs conditions indépendantes	149	<b>Chapitre 13. Les sous-programmes</b>	<b>209</b>
Unless .....	151	Création d'un sous-programme simple .....	209
Répétition d'un bloc d'instructions	153	Appel d'un sous-programme .....	210
Utilisation de la variable par défaut \$_ .....	155	Création et appel d'un sous-programme admettant des arguments .....	211
Répétition d'un bloc tant qu'une certaine condition est vérifiée .....	156	Utilisation de la valeur de retour d'un sous-programme .....	214
Répétition d'un bloc tant qu'une certaine condition n'est pas vérifiée	159	Définition directe de la valeur de retour .....	217
Exécution d'un bloc au moins une fois .....	160	Constitution d'une bibliothèque de sous-programmes .....	217
Répétition d'un bloc un certain nombre de fois .....	162	Appel de sous-programmes à partir d'un fichier externe .....	219
Imbrication de tests .....	165	<b>Chapitre 14. Les tableaux associatifs .....</b>	<b>223</b>
Comment sauter une itération .....	167	Affectation d'une liste à un tableau associatif .....	223
Mettre fin prématurément à une boucle .....	169	Trouver une valeur d'après sa clé .....	225
<b>Chapitre 12. Les tableaux .....</b>	<b>173</b>	Ajout ou remplacement d'un couple (clé, valeur) .....	227
Affectation d'une liste à une variable de type tableau .....	173	Lecture de plusieurs valeurs d'un tableau à partir de leurs clés .....	229
Référencement d'un élément isolé de tableau .....	176		
Référencement de plusieurs éléments d'un tableau .....	179		
Ajout ou remplacement d'un élément .....	182		

## Table des matières

Lecture de toutes les clés d'un tableau associatif	232
Lecture de toutes les valeurs d'un tableau associatif	233
Lecture de tous les couples (clé, valeur) d'un tableau associatif	234
Lecture des couples (clé, valeur) dans un ordre particulier	237
Suppression de couples (clé, valeur)	239
Comment savoir si une clé existe	241
<b>Chapitre 15. Analyse des données</b>	<b>245</b>
Recherche de quelque chose	246
Recherche et remplacement	248
Comment savoir ce qui a été trouvé et l'utiliser	250
Eclatement d'une chaîne de caractères	252
Construction d'un profil de recherche	254
Quelques directives générales pour définir un profil de recherche	255
Correspondance avec un caractère isolé	256
Correspondance avec une chaîne de caractères	258
Correspondance avec un caractère à l'intérieur d'un groupe	260
Correspondance avec un caractère qui n'est pas dans un groupe	263
Notations abrégées de classes	265
Limitation de la portée de la recherche	267
Choix du nombre d'occurrences à tester	270
Comment réfréner l'avidité d'un quantificateur	279
Correspondance avec un élément ou un autre	279
Réutilisation d'une précédente correspondance	281
<b>Chapitre 16. Souvenez-vous de ce que vous disent vos visiteurs</b>	<b>285</b>
Les champs cachés de formulaire	285
Ajout de champs cachés à un formulaire	286
Rangement d'informations dans un champ caché de formulaire	287
Les cookies	291
Jetez un coup d'œil sur les cookies de votre navigateur	292
Envoi d'un cookie	294
Fixation de la date d'expiration d'un cookie	296
Limitation d'un cookie à un domaine particulier	298
Limitation d'un cookie à une certaine partie de votre serveur	299
Transmission sécurisée des cookies	300
Lecture et utilisation d'un cookie	301
Pourquoi refuser un cookie et comment y parvenir	303
<b>Chapitre 17. Mise en forme, affichage et HTML</b>	<b>307</b>
Mise en forme des sorties avec Perl	307
Création d'un modèle de format pour les entiers	309
Création d'un modèle de format pour les nombres non entiers	311
Création d'un modèle de format pour les chaînes de caractères	313
Modification de la casse	314
Modification d'un caractère isolé	316
Longueur d'une chaîne de caractères	318
Recherche d'une sous-chaîne à l'intérieur d'une chaîne de caractères	320
Extraction d'une sous-chaîne à l'intérieur d'une chaîne de caractères	322

Nettoyage de la fin d'une chaîne de caractères .....	325	Changement du répertoire de travail .....	372
Mise en forme des sorties sous HTML .....	327	Création d'un répertoire .....	375
Création de plusieurs lignes à la fois .....	330	Modification des droits d'accès depuis un script .....	378
Simplification des chemins d'accès vers les images et les liens .....	331	Suppression d'un répertoire .....	380
Sortie de données dans un tableau	333	Envoi d'un e-mail .....	383
<b>Chapitre 18. La sécurité .....</b>	<b>335</b>	<b>Chapitre 20. Téléchargement de fichiers vers le serveur .....</b>	<b>387</b>
Lecture des FAQ sur la sécurité ...	335	Création d'un formulaire pour télécharger des fichiers vers le serveur	387
Problèmes pouvant provenir des saisies des utilisateurs .....	337	Lecture et limitation du fichier téléchargé .....	394
Protection contre les appels au système .....	338	<b>Annexe A. La mise au point .....</b>	<b>397</b>
Limitation des accès aux fichiers ..	339	Les tests faciles .....	397
Limitation des flux de données entrantes avec CGI.pm .....	341	Création d'un sous-programme de traitement d'erreur .....	399
Confidentialité des informations ..	344	Utilisation du système de rapport d'erreur de Perl .....	400
Méfiance vis-à-vis de certains types de données .....	346	Visualisation du journal de bord des erreurs .....	402
Epuration des données provenant de l'extérieur .....	349	Isolation du problème .....	403
<b>Chapitre 19. Fichiers et répertoires</b>	<b>353</b>	Surveillance d'une variable .....	404
Ouverture d'un fichier .....	353	<b>Annexe B. Utilisation de scripts d'emprunt .....</b>	<b>407</b>
Vérification des opérations sur les fichiers et les répertoires .....	356	Mise en œuvre de scripts d'emprunt .....	407
Écriture dans un fichier externe ...	357	Où trouver des scripts ? .....	408
Accès exclusif à un fichier .....	361	Décompression des archives de scripts .....	409
Lecture de données dans un fichier externe .....	361	Configuration des scripts d'emprunt .....	410
Fermeture d'un fichier .....	363	Personnalisation des scripts d'emprunt .....	412
Changement de nom d'un fichier .	363	<b>Annexe C. Droits d'accès sous UNIX .....</b>	<b>413</b>
Suppression d'un fichier .....	364	Interprétation du code des droits d'accès .....	414
Contrôle du statut d'un fichier ...	366		
Ouverture d'un répertoire .....	368		
Lecture du contenu d'un répertoire	372		
Fermeture d'un répertoire .....	372		

## Table des matières

Droits d'accès par défaut .....	415
Qui est le propriétaire ? .....	416
Ce qu'il faut retenir de tout cela ..	417
<b>Annexe D. Ressources Perl et CGI</b>	<b>419</b>
Editeurs de texte .....	419
Programmes telnet .....	421
Sources de scripts .....	422
Pour en savoir plus .....	423
<b>Index .....</b>	<b>427</b>