

Introduction

L'informatique dans la vie quotidienne

Une machine stupide et sans cœur

PREMIÈRE PARTIE: le matériel

Les puces

Circulation de l'information

Les périphériques

DEUXIÈME PARTIE: le logiciel

Principaux langages informatiques

Principaux programmes disponibles

Le traitement des textes

Musique et microinformatique

Les problèmes de gestion

Les banques de données

Scènes de la vie quotidienne

TROISIÈME PARTIE: guide pratique de l'utilisateur

Guide d'achat du microordinateur

Les revues de microinformatique

Les grandes dates de l'informatique

Dictionnaire abrégé anglais-français

Lexique

Index