

Sommaire

1. **Généralités**
 - Le contexte
 - Les méthodes du génie logiciel
 - Le cycle de vie d'un projet informatique
 - Les approches du génie logiciel
 - Les méthodes d'analyse et de conception
2. **La démarche MACAO**
 - Les différentes étapes de MACAO
3. **Les modèles**
 - Modèles organisationnels
 - Modèles structurels
 - Modèles dynamiques
 - Modèles d'IHM
 - Tableau de synthèse des modèles
4. **Analyse globale**
 - Objectifs
 - Préparation
 - Investigation
 - Spécifications
5. **Conception globale**
 - Architecture fonctionnelle
 - Recherche des classes métier
 - Dynamique générale
 - Structuration de l'IHM
 - Prototypes
 - Documentation
6. **Développement : définition du prototype**
7. **Développement : conception détaillée**
 - Diagramme des classes
 - Diagrammes d'interactions
 - Étude détaillée de l'IHM
 - Classes persistantes
 - Diagrammes d'implémentation
 - Estimation des charges
8. **Développement : codage et intégration**
9. **Développement : tests utilisateurs**
 - Jeux d'essai
 - Tests
 - Livraison des versions
 - Recette du prototype
10. **Finalisation**
 - Paramétrage
 - Documentation
 - Conditionnement
 - Déploiement
11. **Synthèse et AGL MACAO**
 - Documents produits
 - Modèles

- Durée des étapes
- Participation des utilisateurs
- Évolution vers un AGL MACAO