

Sommaire

1. Introduction à la gestion de projet

- Définition d'un projet informatique
- Cycle de vie d'un projet
- Acteurs et rôles

2. Organisation et planification

- Découpage en tâches (WBS)
- Estimation des charges et délais
- Planification (Gantt, PERT)

3. Gestion des ressources

- Équipe projet
- Répartition des tâches
- Gestion du temps et des coûts

4. Méthodes de conduite de projet

- Méthode classique (cycle en V)
- Méthodes agiles (Scrum, XP)
- Choix d'une méthode adaptée

5. Analyse et expression des besoins

- Cahier des charges
- Spécifications fonctionnelles
- Validation des besoins

6. Suivi et contrôle du projet

- Suivi d'avancement
- Indicateurs de performance
- Gestion des risques

7. Qualité et tests

- Assurance qualité
- Plan de test
- Validation du logiciel

8. Outils de gestion de projet

- Logiciels de planification
- Outils collaboratifs
- Documentation projet

9. Clôture du projet

- Livraison
- Bilan et retour d'expérience
- Maintenance