

Sommaire

1. Découverte de LiveMotion

- Présentation du logiciel
- Interface utilisateur
- Outils de dessin et de création
- Configuration de l'espace de travail

2. Création d'objets graphiques

- Formes géométriques
- Dessin vectoriel
- Gestion des couleurs
- Dégradés et textures

3. Travail avec le texte

- Insertion de texte
- Effets typographiques
- Animation des caractères
- Mise en page graphique

4. Gestion des images

- Importation d'images
- Retouche et transformation
- Formats graphiques Web
- Optimisation des fichiers

5. Les calques

- Organisation des éléments
- Groupes et hiérarchies
- Verrouillage et visibilité
- Effets de superposition

6. Animation

- Principes de l'animation
- Images-clés (keyframes)
- Déplacements et trajectoires
- Rotation, échelle et transparence

7. Effets spéciaux

- Ombres et reliefs
- Filtres graphiques
- Effets dynamiques
- Transitions visuelles

8. Interactivité

- Boutons
- Événements utilisateur
- Navigation interactive
- Comportements dynamiques

9. Création de contenus Web

- Bannières animées
- Menus interactifs
- Présentations multimédias
- Interfaces Web graphiques

10. Exportation et publication

- Optimisation pour Internet
- Formats d'exportation
- Intégration dans une page HTML
- Publication en ligne

11. Ateliers pratiques

- Réalisation pas à pas de projets
- Exercices guidés
- Études de cas
- Astuces professionnelles