

## Sommaire

Interfaces homme-machine dans la réalité virtuelle

Technologies d'immersion : casques, écrans, retour haptique

Modèles d'interaction : gestes, voix, contrôleurs

Architecture des environnements virtuels

Perception et cognition dans les mondes virtuels

Réalité virtuelle et environnement virtuel appliqué (jeux, simulation, formation)

Questions ergonomiques et design d'interface

Sécurité et confort dans l'immersion