

Sommaire

I. Introduction

1. Histoire et évolution de l'informatique
2. Société de l'information et technologies numériques
3. Architecture générale d'un système informatique

II. Traitement de l'information

1. Représentation binaire des données
2. Codage des nombres et des caractères
3. Logique booléenne et opérations fondamentales

III. Processeur et mémoire

1. Architecture des ordinateurs
2. Fonctionnement du processeur
3. Mémoire centrale et mémoire secondaire
4. Performances et stockage

IV. Périphériques et entrées-sorties

1. Claviers, écrans et imprimantes
2. Supports de stockage
3. Communication avec les périphériques

V. Les bases de la programmation

1. Concepts d'algorithme
2. Introduction au langage Python
3. Structures de contrôle et fonctions
4. Introduction aux bases de données et SQL

VI. Les logiciels

1. Systèmes d'exploitation
2. Logiciels applicatifs
3. Logiciels libres et propriétaires
4. Sécurité informatique

VII. Les réseaux

1. Réseaux informatiques et Internet
2. Protocoles de communication
3. Web et services en ligne
4. Cloud Computing