

Sommaire

1. Introduction au modèle client-serveur

- Évolution des architectures informatiques
- Principes du client-serveur
- Enjeux et domaines d'application

2. Architectures client-serveur

- Modèles à 2 tiers et 3 tiers
- Architectures distribuées
- Répartition des traitements

3. Réseaux et communication

- Protocoles réseau
- Communication inter-processus
- Normes et standards

4. Bases de données et serveurs relationnels

- SGBD relationnels
- Transactions
- Optimisation des requêtes
- Serveurs SQL

5. Middleware et interopérabilité

- Rôle du middleware
- RPC (Remote Procedure Call)
- Standards d'interconnexion

6. Bases de données réparties

- Fragmentation et réplication
- Cohérence des données
- Gestion distribuée

7. Objets et architectures avancées

- Programmation orientée objet
- CORBA
- OLE / OpenDoc

8. Outils de développement

- Langages de 4e génération (L4G)
- AGL (Ateliers de Génie Logiciel)
- Environnements de développement

9. Applications Internet et Web

- Intégration du Web dans les architectures client-serveur
- Architectures web et intranet
- CGI et services web

10. Entrepôts de données

- Data warehouse
- Analyse décisionnelle
- Modélisation des données

11. Études de cas et outils industriels

- Exemples d'architectures réelles
- Comparaison de produits
- Retours d'expérience