

Sommaire

1. **Introduction à l'informatique et au BASIC**
 - Qu'est-ce qu'un programme ?
 - Les micro-ordinateurs et le langage BASIC
 - Organisation d'un programme
2. **Premiers programmes**
 - Instructions élémentaires
 - Affichage à l'écran
 - Saisie des données
 - Exécution et sauvegarde
3. **Variables et expressions**
 - Variables numériques et alphanumériques
 - Constantes
 - Opérateurs arithmétiques
 - Priorité des opérations
4. **Instructions de contrôle**
 - GOTO
 - GOSUB et RETURN
 - IF...THEN
 - Boucles FOR...NEXT
5. **Traitement des données**
 - Lecture et écriture des données
 - Utilisation de DATA, READ et RESTORE
 - Manipulation des chaînes de caractères
6. **Tableaux et structures de données**
 - Déclaration des tableaux
 - Tableaux à une et plusieurs dimensions
 - Recherche et tri simples
7. **Fonctions du BASIC**
 - Fonctions mathématiques
 - Fonctions sur les chaînes
 - Création de procédures simples
8. **Graphiques et applications**
 - Dessins élémentaires
 - Représentations graphiques
 - Jeux et programmes interactifs
9. **Débogage et mise au point**
 - Recherche d'erreurs
 - Tests des programmes
 - Optimisation
10. **Applications pratiques**
 - Calcul scientifique
 - Gestion de fichiers simples
 - Programmes de gestion
 - Exemples complets commentés