

Sommaire

1. Introduction à JavaScript

Origine et rôle du langage

Fonctionnement côté client

Intégration dans une page HTML

2. Syntaxe de base

Variables

``var`, `let`, `const``

Types de données

Opérateurs

3. Structures de contrôle

Conditions ``if`, `switch``

Boucles ``for`, `while``

Portée et bloc d'instruction

4. Fonctions

Déclaration et expressions

Fonctions fléchées

Paramètres et valeurs de retour

5. Objets et tableaux

Objets littéraux

Tableaux et méthodes importantes

Notion de référence et de copie

6. Programmation orientée objet

Classes ES6

Héritage

Prototypes

7. Manipulation du DOM

Sélection d'éléments

Modification du contenu et des styles

Gestion des événements

8. JavaScript Asynchrone

Callbacks

Promises

Async await

Timer et événements

9. APIs Web

Fetch API

LocalStorage / sessionStorage

Manipulation JSON

10. Gestion des erreurs

``try...catch``

Débogage avec la console

11. Modules JavaScript ES Modules

Import Export

Organisation du code

12. Bonnes pratiques

Écriture propre

Performance

Sécurité de base

13. Projets pratiques

Mini-applications

Exercices d'intégration DOM

Manipulation d'API