

# Sommaire

1. Introduction au langage Java
2. Installation de l'environnement Java (JDK)
3. Premiers programmes Java
4. Syntaxe de base du langage
5. Variables, types et opérateurs
6. Structures de contrôle (if, switch, boucles)
7. Classes et objets
8. Programmation orientée objet (encapsulation, héritage)
9. Méthodes et constructeurs
10. Tableaux et chaînes de caractères
11. Interfaces et classes avancées
12. Gestion des exceptions
13. Entrées / sorties (fichiers)
14. Interfaces graphiques (AWT / Swing)
15. Gestion des événements
16. Applets Java
17. Multithreading (programmes concurrents)
18. Bases de données (notions et accès)
19. Réseaux et communication
20. Annexes et exemples pratiques