

## **?** Sommaire

- Introduction à l'informatique et aux ordinateurs
- Algorithmes et logique de programmation
- Notions de base d'un langage de programmation
- Variables, constantes et types de données
- Instructions conditionnelles (SI... ALORS...)
- Boucles (POUR, TANT QUE)
- Tableaux et structures de données simples
- Fonctions et procédures
- Manipulation des chaînes de caractères
- Fichiers et entrées/sorties
- Introduction à la programmation structurée
- Résolution de problèmes et exercices pratiques
- Annexes et exercices corrigés