

Sommaire

1. Assimiler les bases du langage

Types, opérateurs et expressions

Entrées-sorties

Instructions de contrôle

Fonctions, variables locales et globales

Tableaux et pointeurs

Chaînes de caractères

Structures

2. Créer des programmes complexes

Variations algorithmiques sur les instructions de base

Utilisation des structures

Tirages aléatoires et programmes de jeu

Tris, fusions et recherche

Gestion dynamique de chaînes et création de listes chaînées

Récurtivité Traitement de fichiers

Analyse numérique calcul matriciel, recherche de zéro d'une fonction, etc.

3. Corrigés

Chaque corrigé comprend : l'analyse du problème, une démarche algorithmique, un programme en C avec exemple d'exécution, des justifications des choix, des commentaires et des suggestions d'extensions.

4. Fichiers à télécharger probablement les codes sources des exercices.