

Sommaire

1. Introduction

Présentation de l'approche orientée objet

Transition du langage C vers C++ .

2. Fondamentaux du C++

Rappels du langage C

Notions de base de C++ (syntaxe, types, variables) .

3. Programmation orientée objet

Classes et objets

Encapsulation, constructeurs/destructeurs .

4. Héritage et polymorphisme

Héritage simple et multiple

Surcharge et redéfinition de méthodes .

5. Gestion des erreurs

Exceptions et traitement d'exceptions

6. Modèles et conteneurs

Templates (patrons)

Utilisation de conteneurs, itérateurs et algorithmes .

7. **Techniques de programmation avancées

Interfaces, fonctions objets

Réutilisation des bibliothèques existantes .

8. Exemples et applications

Applications scientifiques types

Cas pratiques pour illustrer les concepts .

9. Annexes

Bibliographie

Index

