

☐ Sommaire

1. Comprendre la compilation

- Introduction à la compilation
- Syntaxe des langages de programmation
- Sémantique des constructions
- Analyse lexicale et syntaxique
- Représentation intermédiaire des programmes
- Traduction vers des machines virtuelles (Java / processeurs)

2. Construction d'un compilateur

- Principes de conception d'un compilateur
- Architecture d'un compilateur en Java
- Analyse et génération de code
- Gestion de la mémoire et optimisation
- Introduction aux design patterns appliqués
- Problèmes pratiques de développement d'un compilateur