

INTRODUCTION	15
PARTIE I : LA PROGRAMMATION EN TURBO-PASCAL	17
NOTION DE BLOC : STRUCTURATION	19
Déclarations	19
Section exécutable	20
VISIBILITE DES IDENTIFICATEURS	21
UNITES	23
Notion d'unité	23
Structure d'unité	24
Emploi des unités	25
Compilation des unités créées par l'utilisateur	25
Déclaration d'unités (Clause Uses)	25
Gestion des unités	25
ETIQUETTES	27
CONSTANTES	28
Constantes simples	28
Constantes typées simples	28
Constantes typées structurées	30
Constantes tableaux	30
Constantes record	31
Constantes ensemble	31
Constantes pointeur	32
TYPES	33
Utilité des types	33
Type entier	33
Type réel	34
Type booléen	34
Type char	34
Type string	34
Type intervalle	35
Type énuméré	36
Type ensemble	37
Type Record (enregistrement)	38
Enregistrement avec variantes	40
Objets à plusieurs types	41
Type array (tableau)	42
Tableaux simples	43
Tableaux multidimensionnels	43
Type File (les fichiers)	45
Fichiers types	46
Fichiers sans type	47
Fichiers texte	47
Vérification des entrées sorties	48
Organes logiques	48

Emplois de Read et Write	50
Pointeurs	50
Mixage et conversion des types	51
VARIABLES	53
Variables statiques	53
Variables dynamiques	54
PROCEDURES ET FONCTIONS	55
Déclaration	55
Procédures	55
Fonctions	56
Passage de paramètres et visibilité	57
Paramètres par valeur	58
Paramètres par variable	60
Récursivité	62
GESTION DE LA MEMOIRE	63
Notions de Heap et de pile	63
Pile	63
Heap	64
Places occupées par les types	66
Les types entiers	66
Les types réels	66
Boolean	66
Char	66
String	66
Énuméré	66
Intervalle	67
Record	67
Array	67
Set	67
Pointeurs	67
INCLUSION	68
PARTIE 2 : COMMANDES ET INSTRUCTIONS DU TURBO-PASCAL	69
TURBO-PASCAL EN VERSION 4.0	71
Fichiers importants du package Turbo-Pascal 4.0	71
Turbo-Pascal en environnement de programmation intégré	72
Installation	72
Chargement	72
Ecran principal de Turbo-Pascal	72
Ligne de menu	73
Ligne d'aide	73
Fenêtre d'édition	74
Fenêtre de sortie	75
Fonction d'aide	75
Commandes de la ligne de menu	75

Commande File	76
Commande Edit	78
Commande Run	78
Commande Compile	78
Commande Options	79
COMMANDES DE L'EDITEUR	84
Sortir de l'éditeur	84
Déplacement du curseur	84
Commandes d'insertion et de suppression	85
Commandes de bloc	86
Commandes de marqueur	87
Commandes de recherche d'occurrences	87
Commande de sauvegarde sur disque	88
Commandes diverses	88
TURBO-PASCAL EN VERSION LIGNE DE COMMANDE	89
LA SYNTAXE DES INSTRUCTIONS	91
Syntaxe générale	91
Commentaires	91
Identificateurs	91
Les instructions	91
- Begin...End	91
- Case...Of...Else...End	92
- For...Do	93
- Goto	94
- If...Then...Else	94
- Repeat...Until	95
- While...Do	96
- With...Do	96
LES FONCTIONS AVANCEES DE TURBO-PASCAL	98
L'appel de programmes extérieurs : Exec	98
LA COMMANDE INLINE	100
UTILISATION DE SOUS-PROGRAMMES EXTERNES	101
Paramètres pour fonctions et procédures externes	102
L'APPEL AUX INTERRUPTIONS DU BIOS ET DU DOS	103
Les interruptions du BIOS	103
Les interruptions du DOS	104
DIRECTIVES DE COMPILATION	106
Directives de type commutateur	106
Directives de type paramètre	107
Directives de type condition	108
MESSAGES D'ERREUR DU COMPILATEUR	110
MESSAGES D'ERREUR A L'EXECUTION	113

PARTIE 3 : PROCEDURES ET FONCTIONS DU TURBO-PASCAL	115
MOTS RESERVES	117
OPERATEURS	117
Opérateurs arithmétiques	117
Opérateurs booléens	118
Opérateurs relationnels	118
Opérateurs sur les chaînes	118
Opérateurs sur les ensembles	118
Opérateur @	119
UNITES STANDARD	120
Dépendance des unités standard	120
Unité System	121
Unité Printer	122
Unité Dos	122
Constantes, types, variables	122
Procédures pour la gestion des interruptions	126
Procédures sur l'heure et la date	126
Procédures de tests du disque	126
Procédures de gestion de fichiers	126
Procédures et fonctions dy traitement du système	126
Unité Crt	127
Fichier Input et Output	127
Fenêtres	127
Caractères spéciaux	128
Line Input	128
Constantes, types et variables	128
Unité Graph	131
Supports graphiques	131
Système de coordonnées	131
Pointeur courant (CP)	131
Texte	132
Figures et styles	132
Procédures et fonctions	136
Unité Turbo3	137
Unité Graph3	138
PROCEDURES ET FONCTIONS PREDEFINIES DU TURBO-PASCAL 4.0	139
PARTIE 4 : PROGRAMMES TRUCS ET FICELLES	175
GESTION DU CURSEUR EN MODE TEXTE : INTERRUPTIONS	177
INVERSION D'UNE CHAINE DE CARACTERES : RECURSIVITE	179
TEST D'EXISTENCE D'UN FICHER : IORESULT	180
AFFICHAGE DE L'HEURE A L'ECRAN : INTERRUPTIONS	182

GESTION COMPLETE DE LISTES CHAINEES : POINTEURS	184
Idées générales du programme	184
Unité LISUNITE.PAS	185
Les petits sous-programmes	186
La procédure Menu	188
Ajouter des fiches à la liste	190
Recherche d'une fiche dans la liste	191
Comment enregistrer une liste chaînée sur disque ?	193
Comment relire une liste chaînée enregistrée ?	194
Création d'une nouvelle liste chaînée	196
Supprimer des éléments dans la liste	197
Comment trier une liste chaînée ?	198
Visualisation de la liste entière.	200
Mise en forme de l'unité LISTUNITE.PAS	200
Compilation de l'unité LISUNITE.PAS en LISUNITE.TPU	210
Le programme principal	210
TEST DE L'IMPRIMANTE : INTERRUPTIONS	212
GESTION DU DEPLACEMENT DU CURSEUR	215
GESTION DE FENETRES ET DE LEURS RECOUVREMENTS	218
Le programme principal	219
L'effacement et le rétablissement du curseur	220
L'initialisation des variables écran	220
Tracé du contour d'une fenêtre	221
La gestion du clavier	222
L'activation d'une nouvelle fenêtre	224
La mise à jour d'une fenêtre	225
L'assemblage des diverses composantes	225
CONSTITUTION D'UNE INTERFACE A MENUS DEROULANTS	230
Unité MENUNITE.PAS	230
La gestion du Curseur	232
Affichage de la barre des menus	233
Gestion des menus	233
Dérouler les menus	235
Sauvegarde	236
Dérouler les options	236
Gestion du clavier	238
Restauration de la fenêtre	240
Gérer les différentes options	241
Constitution de l'unité MENUNITE.PAS	242
Compilation de l'unité MENUNITE.PAS en MENUNITE.TPU	250
Le programme principal	250
 ANNEXES	 253
 ANNEXE 1 : CODES ASCII	 255
ANNEXE 2 : CODES ASCII ETENDUS	257

ANNEXE 3 : FREQUENCE DES NOTES	259
ANNEXE 4 : LES UTILITAIRES DE TURBO-PASCAL 4.0	261
Binobj	261
Grep	261
Make	262
Touch	267
TpuMover	267
UpGrade	271
ANNEXE 5 : DIFFERENCES ENTRE LA VERSION 3.0 ET 4.0	273
Notion d'unité	273
Les identificateurs prédéfinis	274
Modifications par rapport à la version 3.0	274
Modifications et implémentations diverses	276
INDEX	282