

Sommaire

1. Introduction à C# et .NET

- Présentation du langage C#
- Plateforme .NET
- Environnement de développement

2. Bases du langage C#

- Variables et types de données
- Opérateurs
- Structures de contrôle (conditions, boucles)

3. Programmation orientée objet

- Classes et objets
- Encapsulation
- Constructeurs et méthodes

4. Héritage et polymorphisme

- Héritage de classes
- Polymorphisme
- Classes abstraites et interfaces

5. Gestion des exceptions

- Traitement des erreurs
- Try / catch / finally

6. Collections et structures de données

- Tableaux
- Listes et collections génériques
- Manipulation des données

7. Accès aux données

- Fichiers
- Bases de données
- ADO.NET

8. Interfaces et applications

- Interfaces utilisateur
- Introduction aux applications Windows

9. Exercices et projets

- Exercices pratiques
- Applications complètes en C#