

Sommaire

- Introduction
- Une introduction à Visual Basic 6-0
 - Ce qu'il faut savoir
 - Un petit tour du monde Visual Basic 6-0
 - De la disquette au disque dur : l'installation de Visual Basic 6-0
 - À quoi faut-il s'attendre ?
- L'environnement de développement
 - Premiers pas dans Visual Basic 6-0. Les bases de la programmation en Visual Basic 6-0
 - Votre premier projet
 - Un peu plus loin
 - Un projet multifenêtre
 - Cherchez l'erreur
 - Des contrôles comme s'il en pleuvait
 - Les boîtes de dialogues communes
 - Au menu ou à la carte ?
 - Dessiner avec Visual Basic
 - Fichiers et répertoires
 - Lecture/écriture dans un fichier
 - Vous avez dit police ?
 - Un bloc-notes MDI
- Le multimédia
 - Jouer des sons WAV
 - MIDI à toute heure
 - Travailler en musique
 - AVI
- Pour aller plus loin
 - Le Presse-papiers
 - Une horloge maison
 - Un numéroteur téléphonique
 - Mettez un tableur dans votre projet
 - Des graphes en tous genres
 - Mettez une base de données dans votre projet
 - Les contrôles ActiveX
- Annexe A : Les icônes de Visual Basic 6.0
- Annexe B : Les caractères spéciaux
- Annexe C : L'assistant Empaquetage & déploiement
- Index