

Sommaire

1. Introduction à COM et ATL

- Architecture des composants COM
- Principes de réutilisation logicielle
- Présentation d'ATL (Active Template Library)
- Environnement de développement Visual C++

2. Les fondements de COM

- Interfaces COM
- Identificateurs (CLSID, IID)
- Référence et gestion du cycle de vie
- Enregistrement des composants

3. Prise en main d'ATL

- Architecture d'un projet ATL
- Assistants ATL
- Génération de composants
- Structure du code produit

4. Création d'objets COM

- Serveurs In-Process (DLL)
- Serveurs Out-of-Process (EXE)
- Objets simples
- Gestion des interfaces

5. Interfaces et automatisation

- Interfaces personnalisées
- Automation et IDispatch
- Types de données COM
- Bibliothèques de types (Type Libraries)

6. Contrôles ActiveX avec ATL

- Création d'un contrôle ActiveX
- Gestion des propriétés
- Méthodes et événements
- Intégration dans les applications

7. Connexions et événements

- Connection Points
- Gestion des notifications
- Communication entre composants
- Modèle événementiel COM

8. Gestion avancée des composants

- Agrégation
- Containment
- Persistance des objets
- Sécurité COM

9. COM distribué (DCOM)

- Architecture DCOM
- Communication réseau
- Configuration et déploiement
- Administration des composants distribués

10. Optimisation et débogage

- Techniques de débogage ATL
- Analyse des performances
- Gestion de la mémoire
- Résolution des erreurs courantes

11. Déploiement des applications COM

- Installation des composants
- Enregistrement automatique
- Packaging et distribution
- Maintenance des applications