

☐ Sommaire

1. Introduction générale

- Présentation du domaine
- Objectifs du cours
- Notions fondamentales

2. Concepts de base

- Variables et types de données
- Opérateurs
- Structures de contrôle (conditions, boucles)

3. Algorithmes fondamentaux

- Algorithmes simples
- Méthodes de résolution de problèmes
- Organisation logique d'un programme

4. Structures de données

- Tableaux
- Listes
- Manipulation des données

5. Fonctions et modularité

- Procédures et fonctions
- Paramètres
- Organisation du code

6. Programmation orientée objet (si incluse)

- Classes et objets
- Encapsulation
- Héritage et polymorphisme

7. Applications et exercices

- Problèmes corrigés
- Exercices progressifs
- Études de cas

8. Annexes

- Rappels techniques
- Syntaxes et références

- Corrigés