

Sommaire

1. Découverte de Flash 5
2. Interface et environnement de travail
3. Outils de dessin et manipulation graphique
4. Gestion des couleurs et des dégradés
5. Symboles et bibliothèque
6. Les calques et l'organisation des scènes
7. Animation image par image
8. Interpolation de mouvement
9. Animation de formes
10. Utilisation du texte dans Flash
11. Boutons interactifs
12. Sons et intégration audio
13. Introduction à l'ActionScript
14. Création d'animations interactives
15. Optimisation pour le Web
16. Publication et exportation des animations
17. Création d'un site Web animé complet
18. Conseils de design et ergonomie
19. Études de projets pratiques
20. Annexes et index