

Sommaire

:

1. Introduction à Angular et à TypeScript
 - Présentation du framework Angular (version 12 lors de la rédaction).
 - Introduction à TypeScript, le langage utilisé par Angular.
 - Utilisation de l'outil en ligne de commande Angular CLI.eyrolles.comdecitre.freyrolles.com
2. Composants et Templates
 - Création et gestion des composants.
 - Définition et utilisation des templates.
 - Introduction aux directives et aux pipes.payot.chcatalogue-biblio.univ-setif.dz
3. Modules et Services
 - Organisation de l'application avec les modules.
 - Création et injection de services.
 - Gestion de l'injection de dépendances.decitre.frlalibrairie.com
4. Routage et Navigation
 - Mise en place du routage pour la navigation entre les vues.
 - Gestion des paramètres de route et des guards.
5. Formulaires et Validation
 - Création de formulaires réactifs et basés sur les templates.
 - Validation des données saisies.
6. Tests
 - Réalisation de tests unitaires avec Jasmine et Karma.
 - Tests d'intégration (end-to-end) avec Protractor.lalibrairie.com
7. Optimisation et Déploiement
 - Amélioration des performances de l'application.
 - Préparation et déploiement de l'application.
8. Approfondissements
 - Rendu côté serveur (Server-Side Rendering).
 - Détection des changements et optimisation des performances