

Table des matières

Avant-propos

Table des matières

Avertissement au lecteur

1-Conventions typographiques

2-Ordre de lecture

Chapitre 1 : Introduction et conseils au lecteur

1 – Place de l’algorithmique dans le développement logiciel

2- Conseils pour concevoir et vérifier un algorithme

Chapitre II : Langage algorithmique

1- Conventions typographiques utilisées dans les algorithmes.

2-Structure d’un algorithme

3Règles d’écriture des identificateurs,

4-Types

5-Constantes intrinsèques,

6-Fonctions et opérateurs prédéfinis

7-Instructions élémentaires

8-Instructions structurées

9- Fonctions et procédures,

10-Liste de mots réservés

11 – Un exemple,

Chapitre III : Instructions élémentaires

Exercice 1 : Trace d’exécution

Exercice 2 : Convertisseur de températures

Exercice 3 : Echange et permutation

Exercice 4 : Cumul

Résumé

Chapitre IV : Instructions de choix

Exercice 5 : Conditionnelles imbriquées et en séquence

Exercice 6 : Maxima

Exercice 7 : Parking courte durée

Exercice 8 : Machine à affranchir

Exercice 9 : Classes de véhicules sur autoroute

Exercice 10 : Cinéma

Exercice 11 : Date du lendemain (1)

Résumé

Chapitre V : Instructions répétitives

Exercice 12 : Mécanismes des répétitives

Exercice 13 : Moyenne

Exercice 14 : Nombre mystère,

Exercice 15 : Logistique

Exercice 16 : Pyramides,

Exercice 17 : Maximum et son rang

Exercice 18 : Relevés de températures

Résumé

Chapitre VI : Fonctions,

Exercice 19 : Utilisation et définitions de fonctions

Exercice 20 : Triangles,

Exercice 21 : Contrôle de réponses

Exercice 22 : Bus ou taxi ?

Exercice 23 : Date du lendemain (2)

Résumé

Chapitre VII : Procédures

Exercice 24 : Figures,

Exercice 25 : Utilisation de procédures

Exercice 26 : Nombre de jours écoulés entre deux dates

Exercice 27 : Distributeur de boissons

Exercice 28 : Théâtre (1)

Résumé

Chapitre VIII : Tableaux

Exercice 29 : En sens inverse

Exercice 30 : Centrage de données

Exercice 31 : Primes

Exercice 32 : Classes d'âge

Exercice 33 : Lexique d'un texte

Exercice 34 : Gestion d'une liste

Exercice 35 : Théâtre (2)

Résumé

Chapitre IX : Mise en œuvre

1- Comment passer d'un algorithme à un programme

2-Conseils pour tester un programme

Conclusion

Glossaire